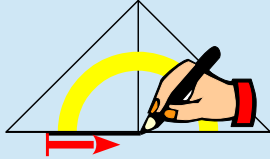
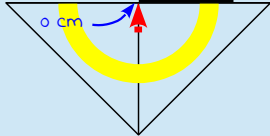
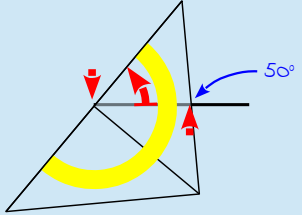
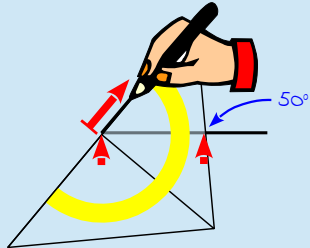




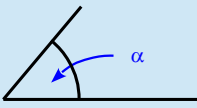
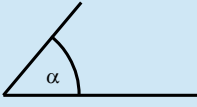
Ein Winkel ist ein Element der Geometrie. Er wird von zwei in der Ebene liegenden Strahlen (Halbgeraden) begrenzt, die einen gemeinsamen Anfangspunkt haben. Dieser Anfangspunkt der beiden Strahlen wird Scheitelpunkt des Winkels (kurz Scheitel) genannt. Die beiden Strahlen heißen Schenkel des Winkels. Du kannst einen Winkel durch drei Punkte festlegen: Ein Punkt bildet den Scheitel des Winkels und die beiden anderen Punkte liegen auf je einem Schenkel des Winkels. Die Lage der einzelnen Schenkel zueinander wird als Winkelweite (kurz Winkel) bezeichnet. Die Größe des Winkels wird mit dem Winkelmaß Grad ( $^{\circ}$ ) angegeben. Winkel werden immer mit griechischen Buchstaben bezeichnet.

Du sollst den Winkel  $\alpha$  (Alpha) mit einer Größe von  $50^{\circ}$  konstruieren. Zum Konstruieren eines Winkels benötigst du deinen Bleistift und dein Geodreieck. Es gibt beim Konstruieren zwei unterschiedliche Methoden mit dem gleichen Ergebnis.

Bei der **1. Methode** legst du dein Geodreieck mit der Null-Markierung in das Winkelzentrum. Die Spitze des Geodreiecks zeigt dabei nach unten (zu dir). Drehe es so, bis der erste Schenkel durch die entsprechende Grad-Markierung geht. Zeichne dann den zweiten Schenkel des Winkels entlang dem Geodreieck.

So konstruierst du einen Winkel:	So sieht's aus:
<p><b>1.</b> Zeichne den ersten Schenkel entlang deines Geodreiecks.</p>	
<p><b>2.</b> Lege dein Geodreieck (Spitze zeigt nach unten) mit der Null-Markierung in das Winkelzentrum (dort, wo sich später der Winkel befindet).</p>	
<p><b>3.</b> Drehe dein Geodreieck nun so, dass der erste Schenkel durch die <math>50^{\circ}</math>-Markierung geht. Achte darauf, dass sich beim Drehen die Null-Markierung nicht verschiebt!</p>	
<p><b>4.</b> Zeichne nun den zweiten Schenkel des Winkels entlang dem Geodreieck.</p>	



So konstruierst du einen Winkel:	So sieht's aus:
<p>5. Benenne den Winkel mit <math>\alpha</math> (Alpha).</p>	
<p>6. Fertig – du hast nun den Winkel <math>\alpha</math> konstruiert.</p>	

Ein Winkel ist ein Element der Geometrie. Er wird von zwei in der Ebene liegenden Strahlen (Halbgeraden) begrenzt, die einen gemeinsamen Anfangspunkt haben. Winkel werden mit griechischen Buchstaben benannt.

