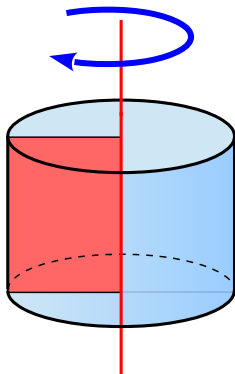
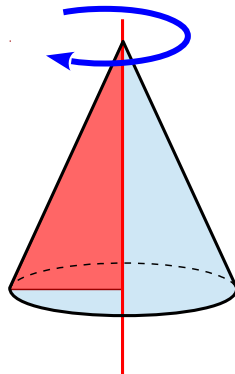


**B**estimmte mathematische Körper entstehen durch Drehbewegungen (Rotationen) von einfachen Kurven oder Flächen um eine Rotationsachse. Wenn du beispielsweise ein Rechteck direkt um eine solche Rotationsachse rotierst, so entsteht ein runder Körper, der Zylinder. Rotierst du ein rechtwinkliges Dreieck direkt um eine Rotationsachse, so entsteht der Kegel.

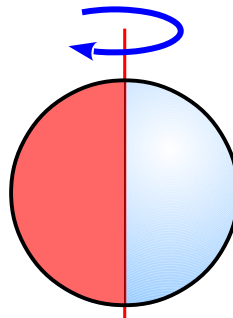
Nachfolgend einige Beispiele von Rotationskörpern. Bei diesen Rotationskörper ist die Rotationsachse eine Seitenlinie der rotierenden Fläche.



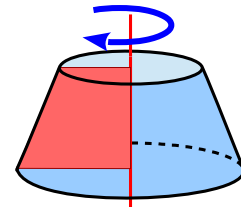
bei einem  
Rechteck  
entsteht der  
Zylinder



bei einem  
rechtwinkligen  
Dreieck entsteht  
der Kegel



bei einem  
Halbkreis  
entsteht die  
Kugel



bei einem  
Trapez entsteht  
der Kegelstumpf

Ein Rotationskörper entsteht, wenn sich eine Fläche um eine Rotationsachse dreht.

