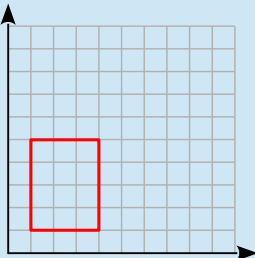
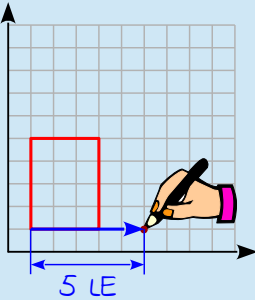
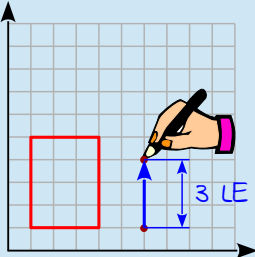
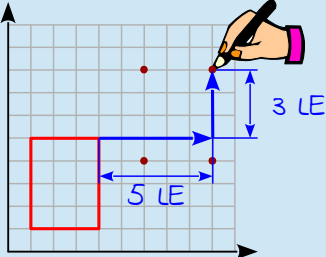
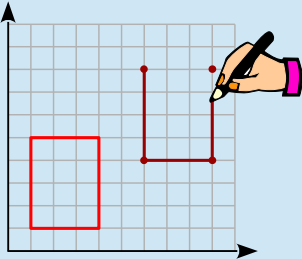
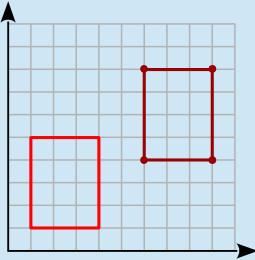


Die Verschiebung ist die einfachste geometrische Bewegung. Dabei verändert ein geometrisches Objekt (beispielsweise eine Fläche) seine Lage. Bei der Verschiebung ändern sich alle Punkte um die gleiche Distanz. Das Objekt ändert dabei seine Lage nur in horizontaler und vertikaler Richtung, es dreht sich dabei nicht. Daher nennt man diese Art der Verschiebung auch Parallelverschiebung.

Bei der Verschiebung musst du alle Eckpunkte um die gleiche Distanz verschieben. Beginne bei einem beliebigen Eckpunkt und verschiebe ihn zuerst in der angegebenen X-Richtung (nach links oder rechts). Von dieser Stelle aus verschiebst du ihn anschließend in die angegebene Y-Richtung (nach oben oder unten). Die anderen Eckpunkte verschiebst du auf die selbe Variante. Zum Schluss verbindest du die verschobenen Eckpunkte wieder zu einer Figur.

So verschiebst du eine geometrische Figur:	So sieht's aus:
Dieses Rechteck soll 5 Längeneinheiten (Kästchen) nach rechts und 3 Längeneinheiten nach oben verschoben werden.	
1. Beginne bei einem beliebigen Eckpunkt. Wir haben uns den Eckpunkt unten links herausgesucht. Dieser Eckpunkt wird nun zuerst 5 Längeneinheiten horizontal (waagrecht) nach rechts verschoben. Setze nun nach 5 Längeneinheiten (5 Kästchen) einen Hilfspunkt.	
2. Von diesem Hilfspunkt gehst du nun vertikal (senkrecht) nach oben verschoben. Setze nach 3 Längeneinheiten (3 Kästchen) den verschobenen Eckpunkt.	
3. Wiederhole nun die Schritte 2 und 3 mit den anderen Eckpunkten. Verschiebe so jeden Eckpunkt um 5 Längeneinheiten horizontal nach rechts und 3 Längeneinheiten vertikal nach oben.	

So verschiebst du eine geometrische Figur:	So sieht's aus:
<p>4. Verbinde zum Schluss die Eckpunkte wieder zu einem Rechteck.</p>	
<p>5. Du hast nun das Rechteck um 5 Längeneinheiten horizontal nach rechts und 3 Längeneinheiten vertikal nach oben verschoben.</p>	

Bei einer Verschiebung verändert ein geometrisches Objekt seine Lage auf der gleichen Ebene. Alle Punkte werden um die gleiche Distanz verschoben.

